



VBV-360-10000-AI Sistema Backeye®360 ad alta definizione Sistema con AI

Istruzioni per l'uso



Prima di utilizzare l'unità, leggere attentamente il presente manuale e conservarlo per riferimenti futuri.

Contenuti

1. Precauzioni	3
2. Caratteristiche del prodotto	5
2.1 Caratteristiche di base	5
3. Specifiche del prodotto	6
4. Installazione del sistema	7
5. Funzionamento del telecomando	10
6. Istruzioni per il funzionamento dell'interfaccia principale	11
6.1 Accesso all'amministrazione degli utenti	11
6.2 Interfaccia del menu principale	13
6.3 Interfaccia di configurazione utente	14
6.3.1 Impostazione di base: Interfaccia di impostazione di base	15
6.3.2 Display: Impostazione della modalità di visualizzazione	16
6.3.3 Trigger: L'interfaccia di impostazione della linea di trigger	18
6.4 Interfaccia AVM	19
6.4.1 Calibrazione automatica	20
6.4.2 File di calibrazione	22
6.4.3 Impostazione del tipo di veicolo: Modificare la pagina del modello di autovettura	23
6.4.4 Vista surround: Pagina di impostazione per l'angolo di sovrapposizione e la vista surround	24
6.4.5 Linea di parcheggio: Interfaccia di regolazione del cursore di retromarcia	25
6.4.6 Prospettiva 3D: pagina di impostazione del punto di vista 3D	25
6.4.7 Prospettiva posteriore: pagina di impostazione del punto di vista posteriore 3D	26
6.4.8 Interfaccia di impostazione della visualizzazione 3D	26
7. Informazioni:	
Informazioni Pagina di gestione dei dati	28

1 Precauzioni

Conservazione e mantenimento

- 1) Non esporre il sistema a caldo o freddo eccessivi. La temperatura di conservazione di questo dispositivo è $-40^{\circ}\text{C} \sim +85^{\circ}\text{C}$, mentre la temperatura di esercizio è di $-30^{\circ}\text{C} \sim +70^{\circ}\text{C}$.
- 2) Non utilizzare mai questo dispositivo in ambienti con eccessiva umidità, polvere o fumo.
- 3) Evitare di far cadere o colpire il dispositivo.
- 4) Evitare di utilizzare questo dispositivo in spazi chiusi, in aree con vibrazioni eccessive o soggette a forti urti.
- 5) Non forare, graffiare o utilizzare materiali abrasivi per la pulizia del dispositivo.
- 6) Non collocare i cavi in punti in cui possano essere schiacciati o calpestati.
- 7) La centralina non è impermeabile.

Precauzioni operative

- 1) Il dispositivo può essere alimentato da una batteria da 12 o 24 Volt o dall'impianto elettrico del veicolo.
- 2) Assicurarsi che tutti i cavi siano collegati correttamente. Rispettare la polarità. Un collegamento non corretto dei cavi può danneggiare il sistema. Rimuovere i collegamenti dei cavi di alimentazione quando non si intende utilizzare l'unità.





Attenzione!

1. The opening of the case should be by professionals.
2. Do not watch the video while driving unless you are monitoring the camera display.

1 Precauzioni *Continua*

- 1) Prima di pulire il dispositivo, rimuovere tutti i collegamenti dei cavi dalla centralina.
- 2) Utilizzare un detergente domestico delicato e pulire l'apparecchio con un panno morbido leggermente umido.
- 3) Non utilizzare mai solventi aggressivi come diluenti o benzina, perché potrebbero danneggiare la finitura dell'apparecchio.

	Attenzione	
	Rischio di scosse elettriche Non aprire	
Attenzione: per ridurre il rischio di scosse elettriche. Non rimuovere il coperchio (o il retro). All'interno non vi sono parti riparabili dall'utente. Rivolgersi a personale di assistenza qualificato.		



Questo simbolo avverte l'utente della presenza di una "tensione pericolosa" non isolata all'interno dell'involucro del prodotto. del prodotto che può essere di entità sufficiente a costituire un rischio di scossa elettrica per le persone.



Questo simbolo avverte l'utente della presenza di importanti istruzioni per l'uso e la manutenzione (assistenza) nella documentazione che accompagna l'apparecchio.



Questo simbolo avverte l'utente di non smaltire le apparecchiature elettriche ed elettroniche.

ATTENZIONE

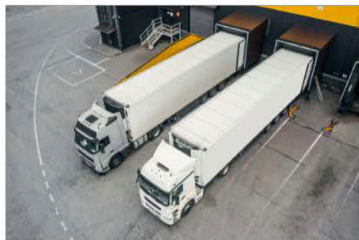
Si avverte che qualsiasi cambiamento o modifica non espressamente approvata nel presente manuale potrebbe invalidare la garanzia e rendere necessarie costose riparazioni.

2 Caratteristiche del prodotto

2.1 Caratteristiche di base

- 1) Vista simulata a 360° Birdseye
- 2) Supporto di 4 ingressi per telecamere fisheye grandangolari FHD 1080P a 190°, angolo di visione orizzontale >170°, supporto massimo di ingresso 4CH.
- 3) Codifica/decodifica video H.264 ad alte prestazioni per una fusione di immagini di alta qualità.
- 4) Procedure di calibrazione semplificate.
- 5) Uscita video 1080P ad alta definizione e più formati di segnale video in uscita.
- 6) Commutazione automatica a telecamera posteriore con immagine specchiata all'attivazione del segnale di retromarcia.
- 7) Commutazione automatica a telecamera destra/sinistra all'attivazione del segnale di direzione destro o sinistro.
- 8) Compatibile con i sistemi MDR di Brigade.

2.2 Applicazioni



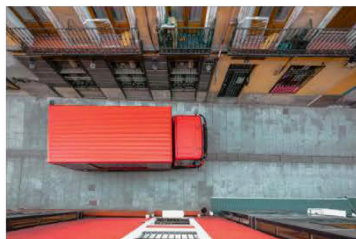
Parcheggio in retromarcia



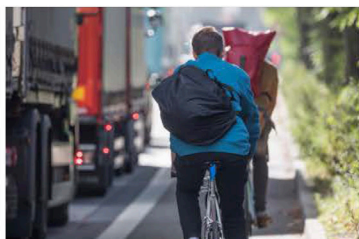
Parcheggio laterale



Strada congestionata



Strada stretta



Punto cieco



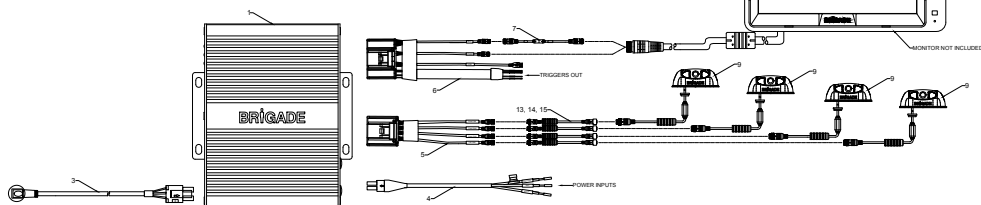
Registratore digitale mobile

3 Specifiche del prodotto



Brigade Model Number: VBV-360-1000-AI
Part Number: (7524)

VBV-360-1000-AI (7524) CONTAINS:				
S/N	Model No.	Part No.	Description	Qty
1	VBV-360-1000-ECU-AI	7525	Backeye®360 VBV-360-1000-ECU	1
2	2mm Allen Key	7594	2mm Allen Key	1 (NOT SHOWN)
3	VBV-360-1000-IR	7590	Backeye®360 IR receiver	1
4	VBV-360-1000 ECU-PH	7591	Backeye®360 Power Harness	1
5	VBV-360-1000 ECU-VI	7592	Backeye®360 Video Input Harness	1
6	VBV-360-1000 ECU-VO	7593	Backeye®360 VBV-360-1000-Video Output Harness	1
7	VBV-360-1000 ECU-VOC	7594	Backeye®360 VBV-360-1000-Video Output Cable	1
8	VBV-360-AI-RC	7594	Backeye®360 VBV-360-1000-AI Remote control	1 (NOT SHOWN)
9	VBV-2240C-AI-D04-C	7529	Backeye®360 VBV-360-1000-AI, AI-FHD Camera	4
10	VBV-2220C-AI-DVS-RM	7653	Rubber mounting mat for VBV-2220C-AI-DVS & VBV-2240C-AI-D04	1 (NOT SHOWN)
11	ST4.2/25 screw	7657	2x ST4.2/25 screw	1 (NOT SHOWN)
12	2.5mm Allen Key	7658	2.5mm Allen Key	1 (NOT SHOWN)
13	VBV-AI820	7491	20 Metre 8 pin to 8 pin extension cable	1
13	VBV-AI810	7508	10 Metre 8 pin to 8 pin extension cable	2
13	VBV-AI805	7490	5 Metre 8 pin to 8 pin extension cable	1



Environmental Specifications:

- Vibration Rating: 2.8g (Vertical Ax-is - 32hrs)
- Camera + Connector IP Rating: IP69K and Connector IP66
- ECU IP Rating: Not rated
- Operating Temperature: -30° to +70°C
- Storage Temperature: -40° to +85°C
- Operating Humidity: 65% @ 25°C

Approved Standards:

- E-Mark - (UNECE Reg. 10 Rev. 06)
- CE - (EN 50498:2010)
- FCC - (47 CFR Part 15 Subpart B, Class A)
- ICES - Industry Canada (003:2016, Issue 6, Class A)
- Ingress Protection - (ISO 20653:2013)
- WEEE
- RoHS

Technical Specifications:

- Operating Voltage: +10/32V D.C.
- Current Consumption: ≤ 2.2A @12V
- Power Consumption: ≤ 26W @12V
- TV System: AHD (30 fps)
- Output Resolution: CVBS (25 fps/30 fps)
- AHD - 1920 x 1080
- CVBS - 720 x 480
- Camera Resolution: 1920 x 1080
- Camera Viewing Angle: 190°(H) x 130°(V) 4
- Number of Video Inputs: 2
- Number of Video Outputs: 4
- Number of Trigger Inputs: 0.1 Lux
- Required Illumination: 1.0 Vp-p / 75Ω
- Video Output: 140 x 122.1 x 40mm
- ECU Overall Dimensions: 139.75 x 63.2 x 53.5mm
- Camera Overall Dimensions: ECU 1.3kg,
- System Assembled Weight: Camera 0.57kg

Technical Specifications Continued:

- Cable Thickness: 20 AWG
- Power Cable: 20 AWG
- Trigger Cable: 26 AWG
- Length of Cable:
- Camera: 400mm
- ECU Power: 1000mm
- ECU Triggers: 1000mm
- ECU Video Output: 300mm
- ECU and Camera Housing Material: Cast Aluminium Alloy
- Cast Aluminium Alloy ECU Colour: Black
- Camera Housing Colour: Black

Features:

- Choice of two video quality output formats:
- High definition in AHD
- Standard - definition in CVBS (PAL/NTSC)
- 360° visibility using ultra wide viewing angle cameras
- Customisable 360° views: 2D/3D Display Mode, Front and rear crossing traffic views, Customisable vehicle position in 360° view

Kit Contents:

- 1x Backeye@360 ECU - VBV-360-1000-ECU
- 4x Backeye@360 Camera - VBV-2240C-AI-D04-C
- 1x Backeye@360 IR receiver - VBV-360-1000-IR
- 1x Backeye@360 Power Harness - VBV-360-1000 ECU-PH
- 1x Backeye@360 Video Input Harness - VBV-360-1000 ECU-VI
- 1x Backeye@360 Video Output Harness - VBV-360-1000 ECU-VO
- 1x Backeye@360 Video Output Cable - VBV-360-1000 ECU-VOC
- 1x Backeye@360 Remote control - VBV-360-AI-RC
- 1x 5M 8 pin to 8 pin extension cable - VBV-AI805
- 2x 10M 8 pin to 8 pin extension cable - VBV-AI810
- 1x 20M 8 pin to 8 pin extension cable - VBV-AI820
- Monitor optional extra (Not included)

Contact: +44 (0) 1322 420300
www.brigade-electronics.com

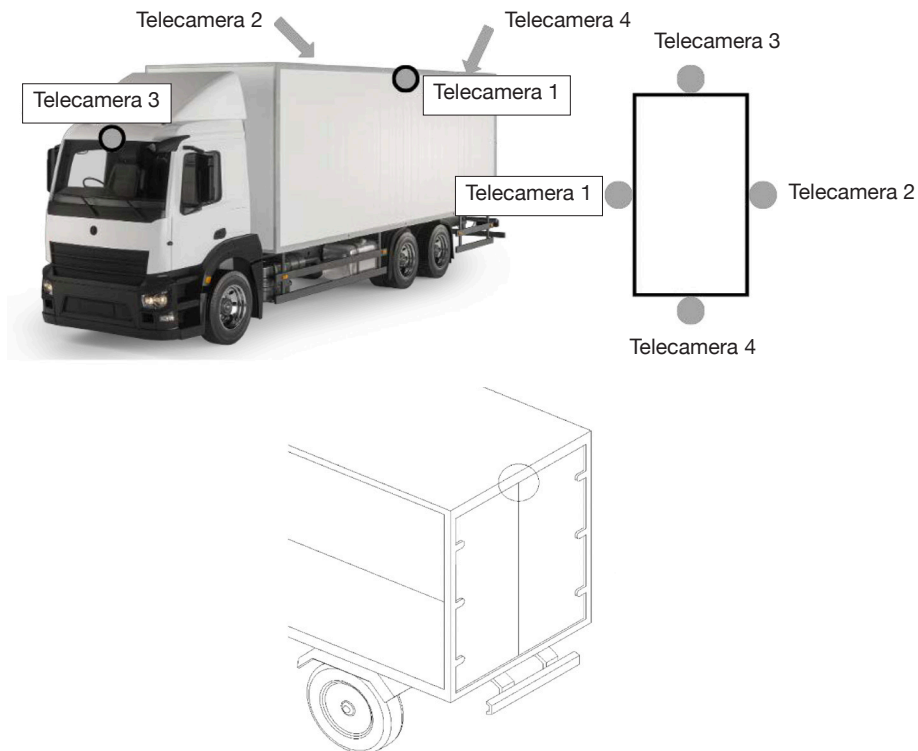
Specifications subject to change without notice

4 Installazione dell'hardware del sistema

Fase 1: Cablaggio del veicolo

Passo 2: Installazione delle telecamere

VBV-2240C-AI-D04-C Posizione di installazione della telecamera



Nota:

- a) Si ottiene un risultato migliore se l'altezza delle telecamere è alta.
- b) Si ottiene un risultato migliore se tutte le telecamere sono installata alla stessa altezza.

Allineare il foro per il passaggio dei cavi al foro predisposto sul veicolo e procedere al fissaggio della stessa.



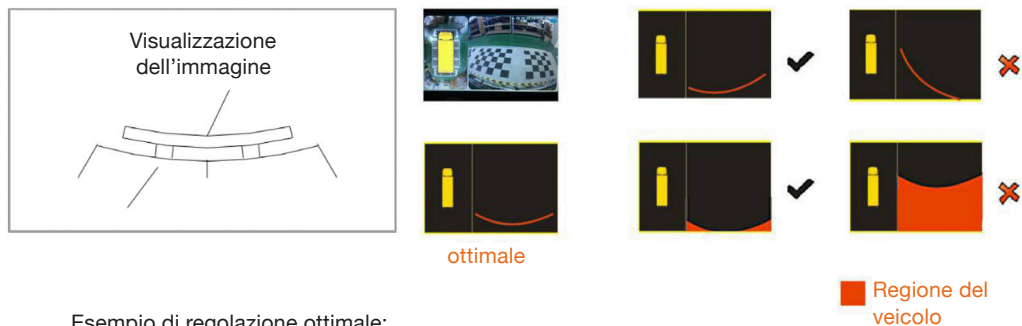
4 Installazione dell'hardware del sistema Continua

Fase 3: ECU

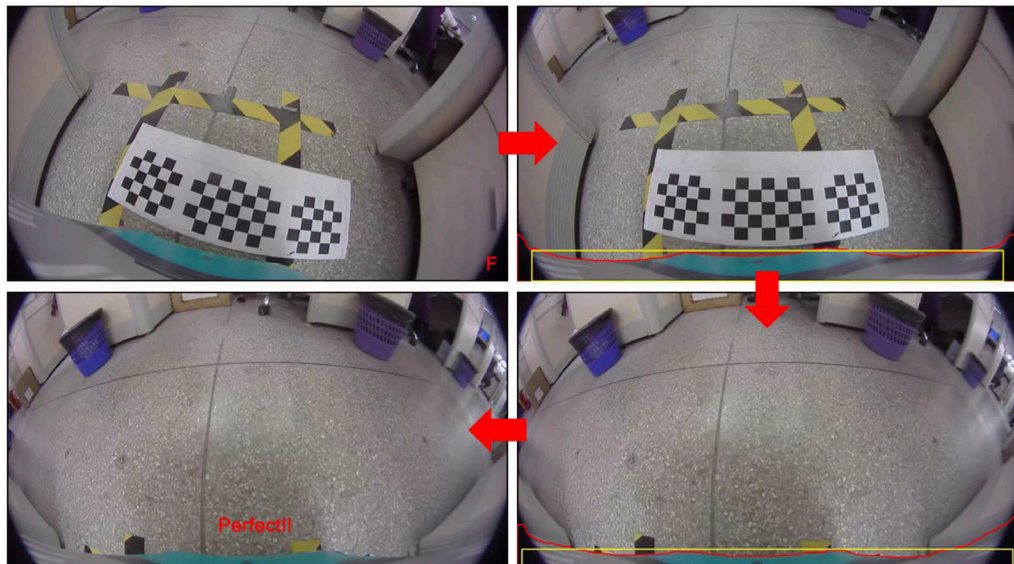
- 1) La centralina deve essere installata in un'area ben ventilata.
- 2) Collegare l'ECU, facendo riferimento allo "Schema del sistema" per i dettagli.
- 3) Accendere e testare il cablaggio. 4) Eseguire i test funzionali di base.

Fase 4: Regolazione degli angoli di visione della telecamera di VBV-2240C-AI-D04-C

- 1) Regolare l'angolo di visione della telecamera in modo da vedere solo una piccola parte della sagoma del veicolo.



Esempio di regolazione ottimale:



- 2) Installazione delle telecamere.

4 Installazione dell'hardware del sistema **Continua**

Fase 5: Impostazione della fusione dell'immagine

- 1) Regolare l'angolo di visione delle telecamere.
- 2) Per informazioni più dettagliate, consultare la sezione "6.4 Interfaccia AVM".

Fase 6: Fissare le telecamere e i cavi

- 1) Fissare la staffa principale e il cavo per rendere stabile l'installazione.

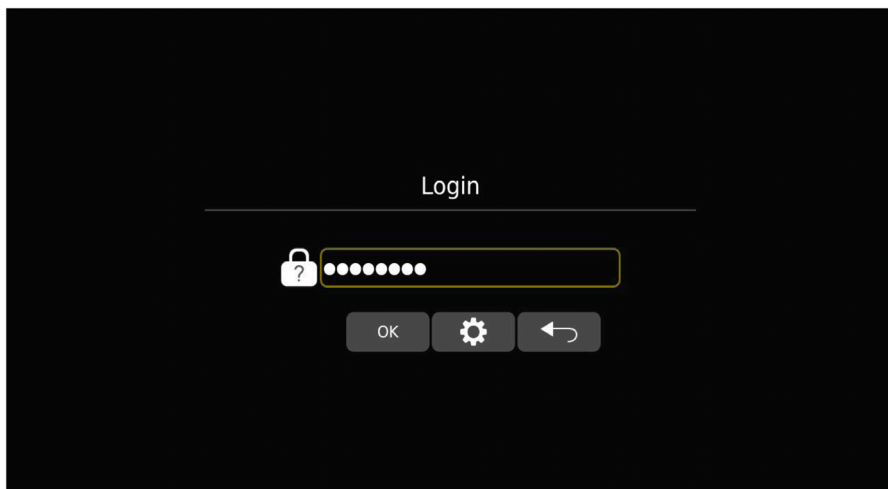
5 Funzionamento del telecomando

- **ENTER:** entra nel menu principale o conferma la selezione del menu.
- **ESC:** Esce dall'interfaccia del menu principale / torna al menu principale interfaccia.
- **◀ ▶:** I pulsanti sinistro e destro sono utilizzati per cambiare la visualizzazione destra e sinistra nell'interfaccia principale; è anche utilizzato per navigare nelle impostazioni nella pagina dei menu.
- **▲ ▼:** Tasti su e giù, spostano il canale dell'immagine vista anteriore/posteriore. Quando si è nell'interfaccia principale, nella pagina di menu, viene utilizzato per navigare fra le opzioni del menu.
- **SHIFT:** sposta la modalità di visualizzazione corrente alla vista quadrupla, Quando si è nel menu principale, si usa per cambiare la selezione del menu selezione del menu.
- **POWER:** accende/spegne il display video.
- Pulsante numerico 0-9: per inserire informazioni numeriche.
- **CLEAR:** pulsante di cancellazione, per eliminare un singolo carattere.
- **MULTI:** Passa alla visualizzazione surround a schermo intero nell'interfaccia principale.
- **PTZ:** Inserire il punto decimale.



6 Istruzioni per il funzionamento dell'interfaccia del menu principale

6.1 Accesso al menu di amministrazione del sistema



Box di inserimento password



: Inserire la password (la password predefinita è 88888888)



: Accesso

conferma



:

Modificare la password.



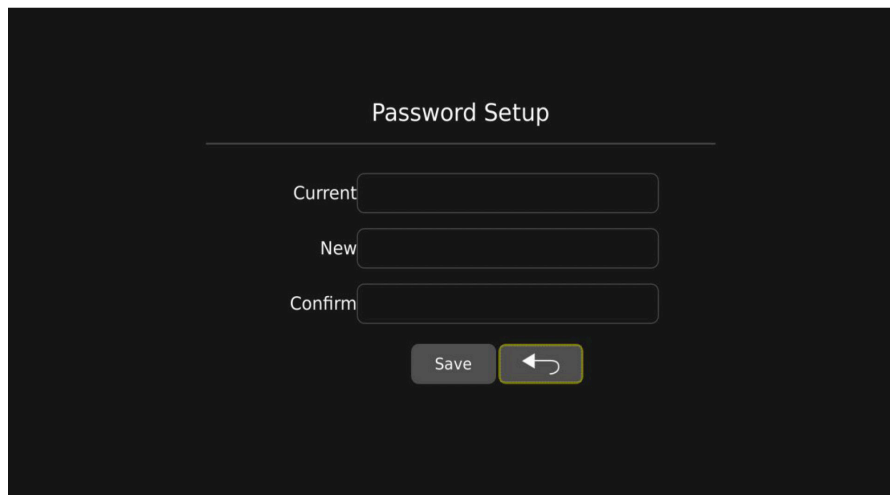
: Tasto ESC, per tornare menu precedente.

Avviso:

- 1) La password iniziale di fabbrica è 88888888. Può essere composta da numeri e lettere e supporta fino a 16 caratteri. Se si dimentica la password rivolgersi al costruttore per una nuova inizializzazione. (Il proceddo potrebbe richiedere alcuni giorni).
- 2) Dopo l'accesso con password, non è necessario reinserire la password entro 10 minuti.

6 Istruzioni per il funzionamento dell'interfaccia del menu principale **Continua**

Modifica della password




Istruzioni per la modifica della password:

Current : Inserire la vecchia password.

New : Immettere la nuova password.

Confirm : Nuova password.

confermato. **Save** : Salva la password.

 : Tasto ESC (fare clic su questo tasto per annullare le modifiche alla password)

6 Istruzioni per il funzionamento dell'interfaccia del menu principale **Continua**

6.2 Interfaccia del menu principale

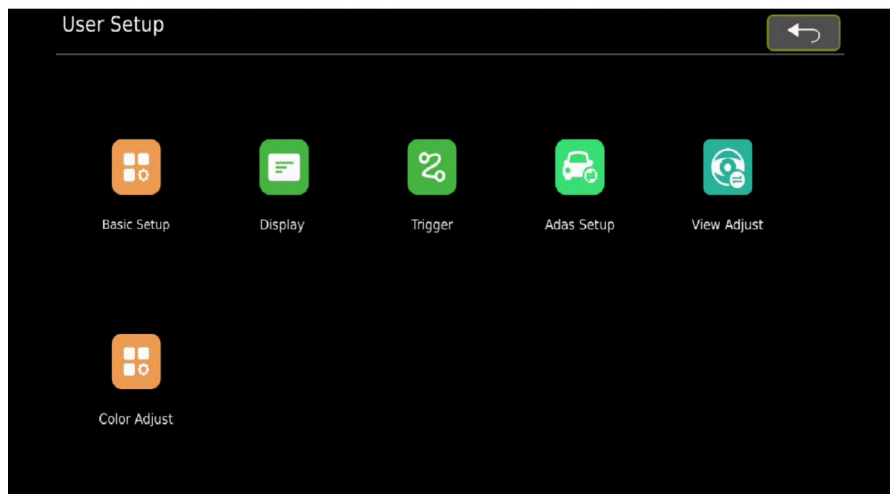


Descrizione della funzione:

- **Impostazione utente:** Impostazione delle funzioni di base, impostazioni del display, impostazione del trigger, impostazione ADAS, regolazione della vista AVM: Calibrazione, importazione ed esportazione del file di calibrazione, commutazione del modello di veicolo, impostazioni della vista e altre funzioni.
- **Informazioni:** Dati informativi, per controllare e aggiornare la versione della CPU.

6 Istruzioni per il funzionamento dell'interfaccia del menu principale **Continua**

6.3 Interfaccia di configurazione utente



Descrizione della funzione:

- **Impostazione di base:** Interfaccia di impostazione di base.
- **Display:** Impostazione della modalità di visualizzazione.
- **Trigger:** Impostazioni del trigger.
- **Impostazione Adas:** Impostazione assistenza AI.
- **Regolazione vista:** Regola le caratteristiche dell'immagine.
- **Regolazione colore:** Regola le caratteristiche del monitor.

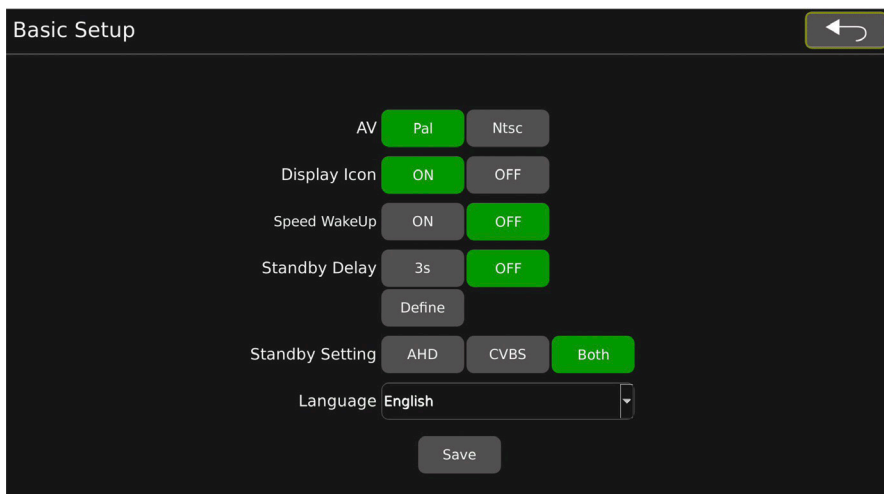
Istruzioni per il funzionamento del telecomando:

- 1) **MAIUSCOLO:** Pulsante della voce di configurazione del commutatore.
- 2) **Sinistra / destra:** Modifica i parametri della voce di configurazione corrente.
- 3) **ESC:** Uscire dal tasto di scelta rapida e tornare al menu principale.

Nota: È normale che il sistema si riavvii automaticamente dopo aver salvato alcune configurazioni modificate.

6 Istruzioni per il funzionamento dell'interfaccia del menu principale *Continua*

6.3.1 Impostazione di base: Interfaccia di configurazione di base

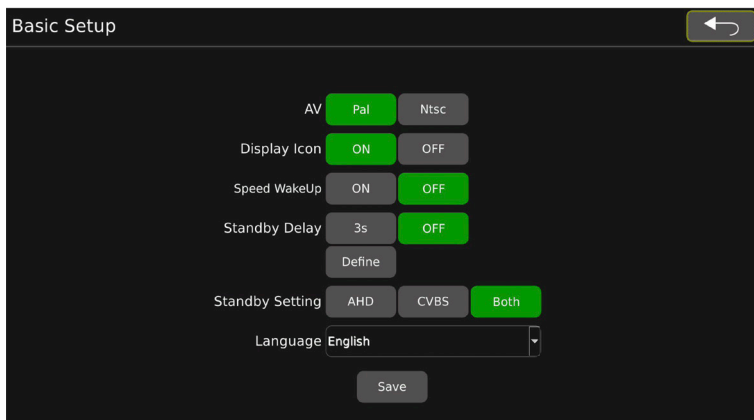


Descrizione della funzione:

- **AV:** La configurazione standard predefinita è PAL. La configurazione PAL/NTSC riguarda solo l'uscita CVBS.
- **Ritardo di standby:** Funzione di standby automatico, l'impostazione predefinita è OFF. Se impostato su 3s, il sistema passa automaticamente allo stato di standby dopo 3s se non c'è alcuna operazione sul sistema.
Impostare su OFF, per non avere alcun ritardo di standby. Impostare su Definisci per personalizzare il tempo di standby; l'intervallo di configurazione è 3-30s.
- **Impostazione standby:** Funzione di controllo dello standby dello schermo, l'impostazione predefinita è Entrambi. Se impostata su AHD, in standby solo l'uscita AHD entrerà in standby. Se impostata su CVBS, in standby solo l'uscita CVBS entrerà nello stato di standby. Se si imposta su Entrambe, in standby entrambe le uscite AHD e CVBS passano allo stato di standby.
- **Lingua:** Attualmente è disponibile solo l'inglese.

6 Istruzioni per il funzionamento dell'interfaccia del menu principale *Continua*

6.3.2 Display: Impostazione della modalità di visualizzazione

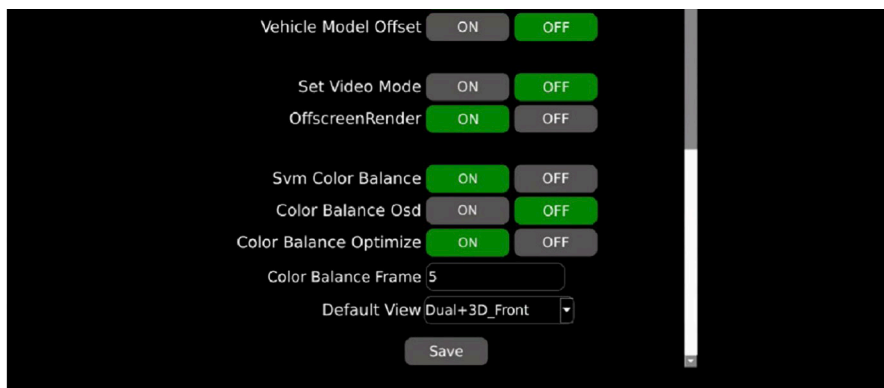


Descrizione della funzione:

- **Regolazione dello schermo SD:** Regolazione dei parametri della schermata di uscita CVBS. Nota: è necessaria una nuova regolazione dopo la commutazione tra NTSC e PAL.
- **Impostazione del logo:** Sostituzione del logo di avvio del sistema.
Nota: Attualmente è supportata l'importazione di un'immagine logo in formato BMP a 24 bit con una risoluzione di 1920x1080.
- **Regione di fusione:** Quando è attiva, la regione di fusione mostra la sovrapposizione dell'immagine, mentre quando è disattivata non mostra alcuna sovrapposizione.
- **Visualizza il taglio:** L'impostazione predefinita è ON. Quando è impostato su ON, l'angolo di visuale della singola telecamera viene leggermente ritagliato, in modo che l'immagine della telecamera riempi maggiormente lo schermo. Quando è impostato su OFF, l'angolo di visuale non viene ritagliato e il bordo nero viene visualizzato maggiormente.
- **Modalità di visualizzazione:** Commuta tra le modalità di visualizzazione 2D e 3D (l'impostazione predefinita è 2D). Quando è impostata su 2D, l'effetto di visualizzazione dello schermo è 2D surround view + single view; quando è impostata su 3D, l'effetto di visualizzazione dello schermo è 2D surround view + 3D ring view.
- **Direzione del display:** Commuta tra visualizzazione orizzontale o verticale.
- **Visualizza il rapporto:** L'impostazione del rapporto d'immagine della vista surround e della vista singola/3D, l'impostazione predefinita è 1:2. Quando è impostato su 1:2, la vista surround occupa 1/3 dell'intero schermo, la vista singola/3D occupa 2/3 dell'intero schermo; impostato su 2:3, la vista surround occupa 2/5 dell'intero schermo, la vista singola/3D occupa 3/5 dell'intero schermo; impostato su 1:1, la vista surround occupa metà dell'intero schermo e la vista singola/3D occupa metà dell'intero schermo.
- **Modalità di compatibilità:** L'impostazione predefinita è ON. Quando è impostato su ON, il sistema funziona con una maggiore varietà di monitor, mentre quando è impostato su OFF, l'effetto di visualizzazione dello schermo è migliore, ma il sistema funziona con un numero inferiore di monitor.

6 Istruzioni per il funzionamento dell'interfaccia del menu principale *Continua*

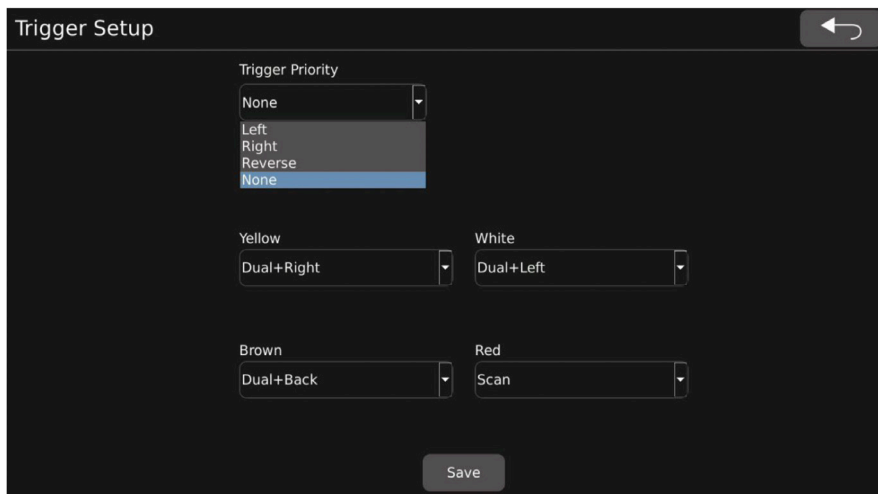
- **Vista posteriore istantanea:** L'impostazione predefinita è OFF. Se impostato su OFF, all'avvio del sistema viene visualizzato il logo di avvio seguito dalla schermata panoramica. Quando è impostato su on, dopo 3 secondi dall'accensione il sistema baypasserà la visualizzazione del logo di avvio e mostrerà la visuale della vista della telecamera posteriore).
- **Limiti di ingombro anteriore:** L'impostazione predefinita è OFF. Se impostata su ON, la vista singola anteriore visualizzerà le linee di ingombro anteriori, se impostata su OFF, non verranno visualizzate le linee di ingombro anteriori.
- **Limiti di ingombro posteriori:** L'impostazione predefinita è OFF. Se impostata su ON, la vista singola posteriore le linee di ingombro posteriori; se impostata su OFF, le linee di ingombro non verranno visualizzate.



- **Offset del modello di veicolo:** L'impostazione predefinita è OFF. Quando è impostato su ON, lo schermo posteriore a visione singola verrà visualizzato circa 3 s dopo l'accensione. Se è impostato su OFF, verrà visualizzato il logo di accensione 3 secondi circa dopo l'accensione.
- **Render fuori schermo:** L'impostazione predefinita è ON, migliora la fluidità di rotazione nella vista 3D.
- **SVM Bilanciamento del colore:** Regolazione del bilanciamento della luminosità.
- **Bilanciamento del colore Osd:** Regolazione del colore per l'OSD.
- **Ottimizza bilanciamento colore:** Impostazione di ottimizzazione per il bilanciamento del colore.
- **Cornice di bilanciamento del colore:** Impostazione del riquadro di bilanciamento del colore, l'impostazione predefinita è 5.
- **Vista predefinita:** Il valore predefinito è Doppio +Anteriore, Doppio +Sinistro, Doppio +Destro, Doppio +Anteriore, Doppio +dietro, Visione multipla a 4 viste.

6 Istruzioni per il funzionamento dell'interfaccia del menu principale *Continua*

6.3.3 Trigger: Interfaccia di impostazione dei trigger.



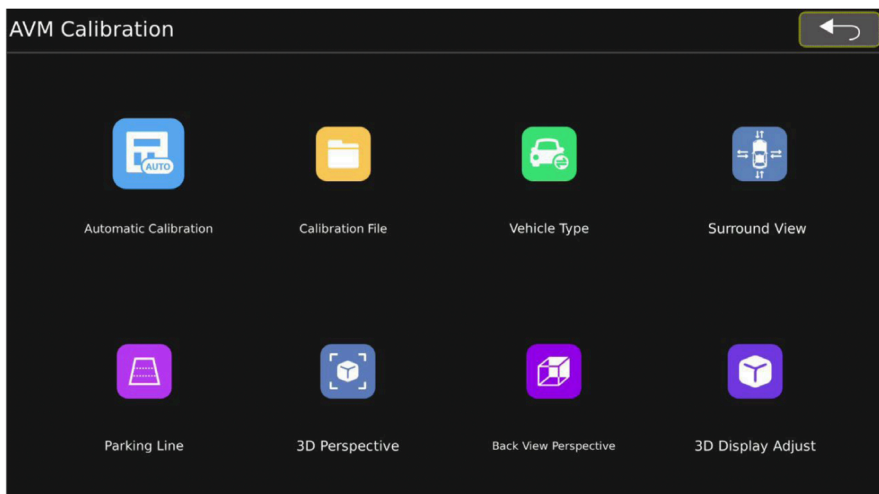
- **Priorità di attivazione:** Priorità di attivazione, il valore predefinito è quello del segnale di retromarcia. Quando è impostato su Nessuno: la vista a 360 sarà visualizzata come la prima vista attivata, ad esempio, quando viene attivata la retromarcia, la telecamera posteriore viene visualizzata in una vista a 360. In questa condizione anche se viene attivato il trigger della freccia destra o sinistra la vista rimane comunque nella telecamera posteriore. La telecamera laterale sinistra non sarà visualizzata fino a quando l'attivazione del segnale di retromarcia non sarà disattivata. Quando è impostata su Retromarcia: Quando viene attivata la retromarcia il monitor visualizza sempre la vista della telecamera posteriore. Il trigger di attivazione della retromarcia ha priorità rispetto ai segnali di freccia destra e sinistra. Impostare sinistra/destra allo stesso modo.
- **Giallo:** Dopo l'attivazione del filo giallo, visualizza in modo predefinito la vista 360+Telecamera destra. Configurabile: Doppio+Sinistro, Doppio+Destro, Doppio+Anteriore, Doppio+Indietro, 360, doppia +3D sinistra, doppia +3D destra, Vista a 4 telecamere, Full Dual, IPC.
- **Bianco:** Dopo l'attivazione del filo bianco, la configurazione dell'effetto di visualizzazione dello schermo, l'impostazione predefinita è Dual+Left. Configurabile: Come il giallo.
- **Marrone:** Dopo l'attivazione della linea marrone, la configurazione dell'effetto di visualizzazione dello schermo, l'impostazione predefinita è Dual+Back. Configurabile: Come il giallo.
- **Rosso:** Dopo l'attivazione della linea rossa, la configurazione dell'effetto di visualizzazione dello schermo è predefinita.
Configurabile: Come il giallo.
- **Salva:** Salva la configurazione.



: Uscita

6 Istruzioni per il funzionamento dell'interfaccia del menu principale *Continua*

6.4 Interfaccia AVM



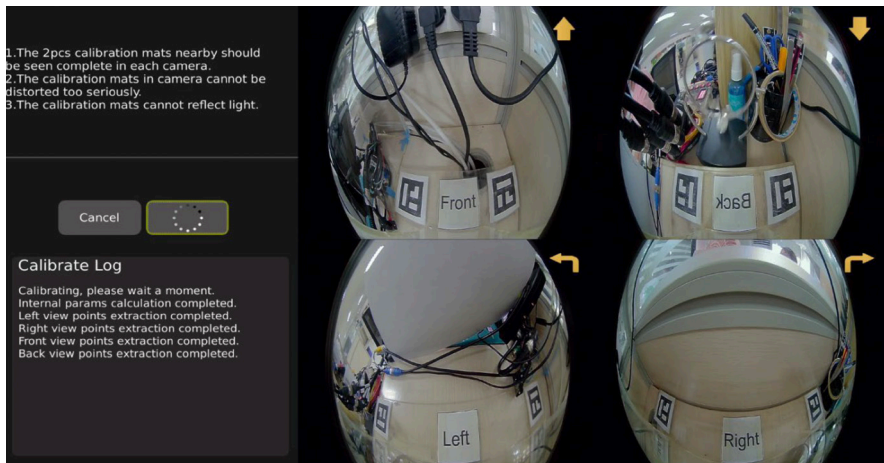
Descrizione delle caratteristiche:

- **Calibrazione automatica:** Calibrazione automatica, calibra la vista dalle 4 telecamere.
- **File di calibrazione:** Esporta risorse di immagini di calibrazione e importa file di calibrazione.
- **Tipo di veicolo:** Cambia il tipo di veicolo da visualizzare nella vista a 360°..
- **Vista circostante:** Impostazione dell'angolo di sovrapposizione e del campo visivo circostante.
- **Linea di parcheggio:** Regolazione delle linee di ingombro di retromarcia.
- **Prospettiva 3D:** Impostazione del punto di vista della prospettiva 3D. (Questa voce di configurazione viene visualizzata solo quando la modalità di visualizzazione è configurata come 3D; se la modalità di visualizzazione è configurata come 2D, la voce di configurazione non è visibile).
- **Prospettiva posteriore:** Impostazione del punto di vista posteriore 3D. (Questa voce di configurazione viene visualizzata solo quando la modalità di visualizzazione è configurata come 3D; se la modalità di visualizzazione è configurata come 2D, la voce di configurazione non è visibile).
- **Regolazione visualizzazione 3D:** Impostazione della visualizzazione 3D. (Questa voce di configurazione viene visualizzata solo quando la modalità di visualizzazione è configurata come 3D; se la modalità di visualizzazione è configurata come 2D, la voce di configurazione è in stato di soppressione).

6 Istruzioni per il funzionamento dell'interfaccia del menu principale Continua

6.4.1 Calibrazione automatica

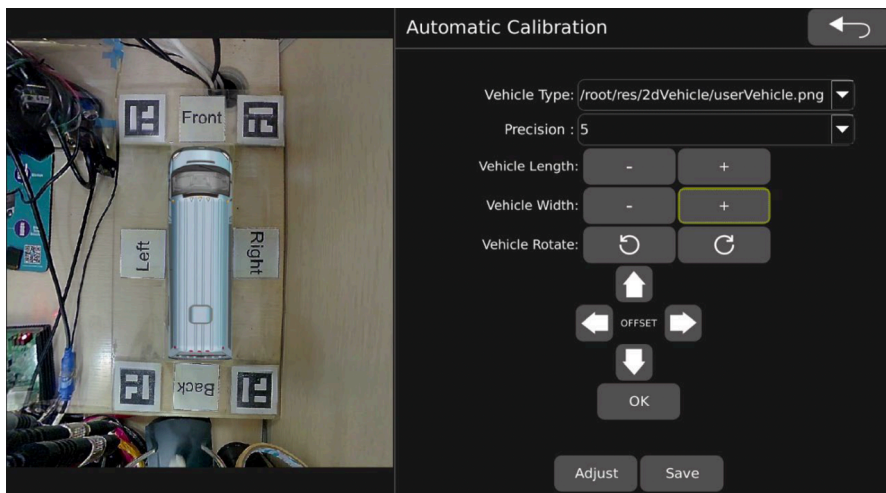
1) Interfaccia di calibrazione



Descrizione delle caratteristiche:



Precauzioni:

- 1) Ogni telecamera deve vedere i due tappetini più vicini e non deve essere ostruita da nessun oggetto o persona.
- 2) I tappetini di calibrazione mostrati nell'immagine della telecamera non devono essere eccessivamente distorti.
- 3) Si deve ridurre al minimo l'effetto di luci riflesse dai tappetini di calibrazione.



6 Istruzioni per il funzionamento dell'interfaccia del menu principale **Continua**

Descrizione delle caratteristiche:

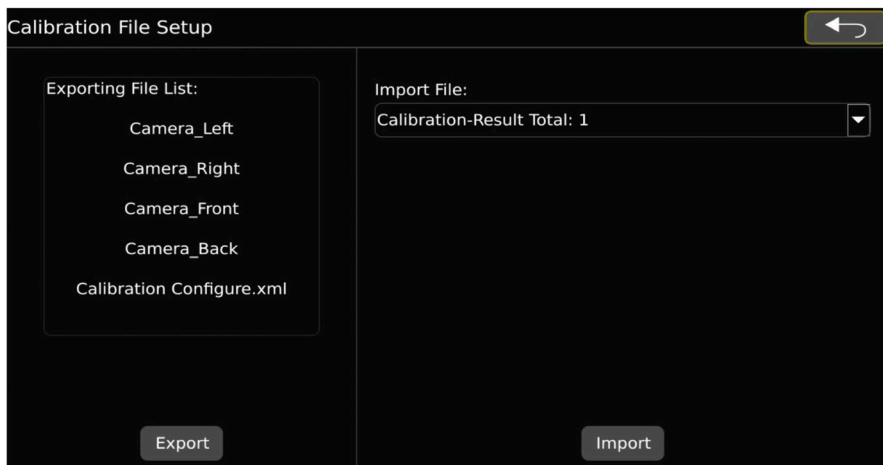
- **Tipo di veicolo:** Si usa per modificare il tipo di veicolo.
- **Precisione:** Regolazione precisa della lunghezza, della larghezza e del movimento del modello del veicolo; il valore predefinito è 1. (valori opzionali 1, 5, 10, 15 pixel).
- **Lunghezza veicolo:** Utilizzato per la regolazione della lunghezza del veicolo. Fare clic su “-” per diminuire la lunghezza del veicolo; fare clic su “+” per aumentarla.
- **Larghezza veicolo:** Serve per regolare la larghezza del veicolo. Fare clic su “-” per diminuire la larghezza del veicolo; fare clic su “+” per aumentarla.
- **Ruota veicolo:** Utilizzato per la rotazione del modello del veicolo (girare a sinistra o a destra).
-  : Per il movimento del modello di auto (su/giù/sinistra/destra).
-  : Premere per accettare le impostazioni effettuate.
- **Regolazione:** Consente di passare all'interfaccia di regolazione dei parametri interni della calibrazione.
- **Salva:** Salva i risultati della calibrazione.

Nota:


- 1) **Si consiglia di utilizzare la vista a 4 per monitorare le viste delle telecamere. È necessario che la sagoma del veicolo sia visibile al centro di ogni schermo.**
- 2) **Durante la calibrazione, si consiglia di attaccare a terra del nastro zebrato (o simile) vicino alla sagoma del veicolo e di regolare i parametri di visualizzazione delle telecamere in modo che sia appena visibile il riferimento dato dal nastro zebrato.**

6 Istruzioni per il funzionamento dell'interfaccia del menu principale **Continua**

6.4.2 File di calibrazione



Descrizione della funzione: Utilizzato per esportare l'immagine di calibrazione e importare il file di calibrazione.

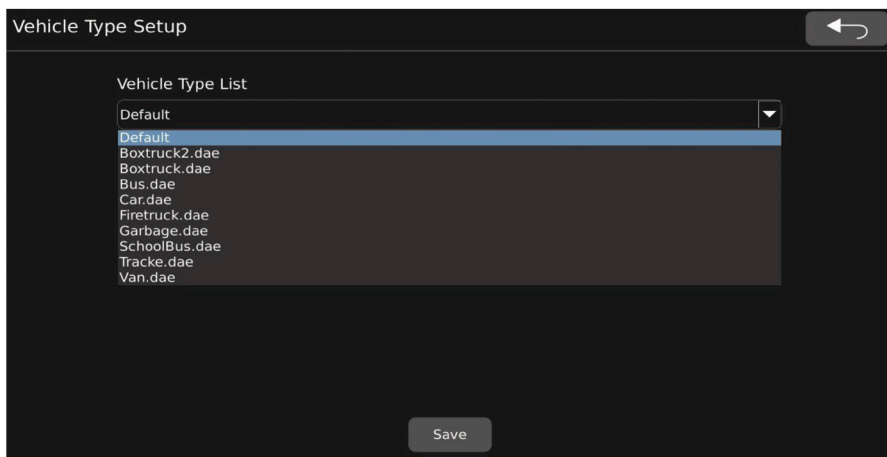
- **Esportazione:** Esporta il file dell'immagine di calibrazione su USB; le risorse includono: Immagine a 4 canali (le risorse includono anche il file xml se la calibrazione è già stata completata).
- **File di importazione:** Elenco dei file di calibrazione. Fare clic per espandere l'elenco; tutti i file di calibrazione presenti saranno visualizzati nell'elenco e sarà possibile selezionare il file da importare.
- **Importazione:** Importa i file di calibrazione selezionati.
-  : Esci

Nota:

- 1) Poiché i file possono essere importati solo da unità esterna USB, l'utente deve accedere alla USB prima di accedere a questa pagina.
- 2) È normale che il sistema si riavvii dopo la conferma dell'importazione dei file di calibrazione.

6 Istruzioni per il funzionamento dell'interfaccia del menu principale **Continua**

6.4.3 Impostazione del tipo di veicolo: Modifica del tipo di veicolo





Descrizione delle caratteristiche:

- **Elenco dei tipi di veicolo:** Elenco dei modelli di auto.

Nota:

In modalità 2D: Il sistema viene fornito con 3 modelli di auto. (Supporta l'importazione di modelli di auto personalizzati)

In modalità 3D: Il sistema è dotato di 9 modelli di auto 3D. (Attualmente non è supportata l'importazione di modelli di auto 3D personalizzati, cioè? O è supportata o NON è supportata! Nopn è chiaro. Togli!

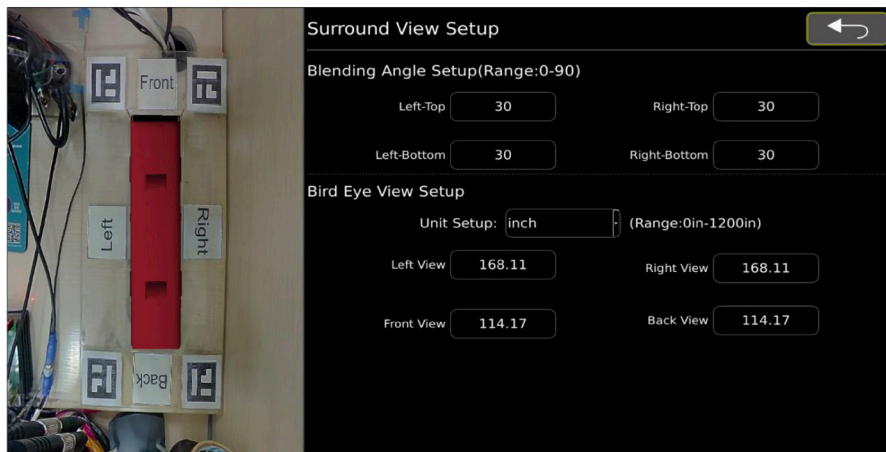
-  : Salva.
-  : Uscita.

Precauzioni per l'importazione di modelli di auto personalizzati:

- 1) L'immagine del modello del veicolo deve essere un'immagine in formato png con profondità di 32 bit. Le immagini del modello del veicolo devono essere collocate nella "root directory" della USB, altrimenti il sistema non sarà in grado di leggere le immagini del modello del veicolo.
- 2) L'utente deve accedere alla USB prima di entrare in questa pagina, altrimenti il sistema non potrà leggere le immagini del modello del veicolo.

6 Istruzioni per il funzionamento dell'interfaccia del menu principale *Continua*

6.4.4 Vista surround: Pagina di impostazione dell'angolo di sovrapposizione e dell'intervallo della vista surround.



Descrizione delle caratteristiche:

Angolo di fusione

Impostazione:

- **A sinistra in alto:** Impostazione dell'angolo di sovrapposizione sinistra-alto, il valore predefinito è 30, mentre il valore può essere impostato nell'intervallo 0-90. nell'intervallo 0-90.
- **A sinistra in basso:** Impostazione dell'angolo di sovrapposizione sinistra-basso, il valore predefinito è 30, mentre il valore può essere impostato nell'intervallo 0-90.
- **In alto a destra:** Impostazione dell'angolo di sovrapposizione destra-alto, il valore predefinito è 30, mentre il valore può essere impostato nell'intervallo 0-90.
- **Destra-Inferiore:** Impostazione dell'angolo di sovrapposizione del fondo destro, il valore predefinito è 30 e il valore può essere impostato nell'intervallo 0-90.

Impostazione della vista a volo d'uccello:

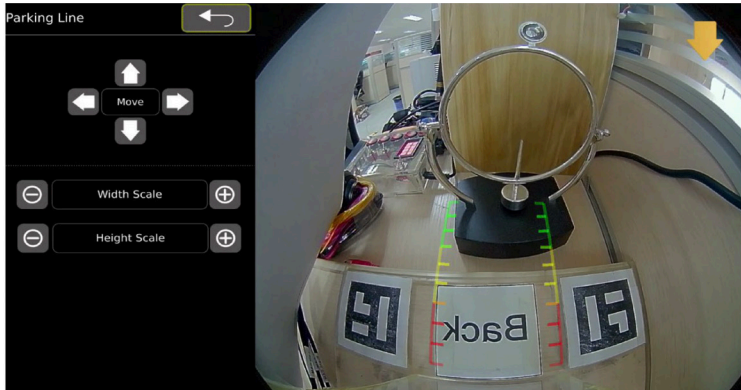
- **Impostazione dell'unità:** Configurazione dell'unità di misura, l'impostazione predefinita è pollici. Può essere impostata: pollici/cm (l'unità è passata a CM, solo per la visualizzazione della conversione, non per la memorizzazione permanente. Dopo il ritorno completo all'interfaccia principale, l'unità tornerà al valore predefinito di pollici).
- **Vista a sinistra:** Impostare la larghezza visibile sul lato sinistro della vista surround.
- **Vista a destra:** Impostare la larghezza visibile sul lato destro della vista surround.
- **Vista frontale:** Impostare la larghezza visibile sul lato anteriore della vista surround.
- **Vista posteriore:** Impostare la larghezza visibile sul lato posteriore della vista surround.

Nota:

I parametri di questa pagina vengono reimpostati dopo l'importazione di un nuovo file di calibrazione; se sono presenti parametri personalizzati, devono essere riconfigurati.

6 Istruzioni per il funzionamento dell'interfaccia del menu principale *Continua*

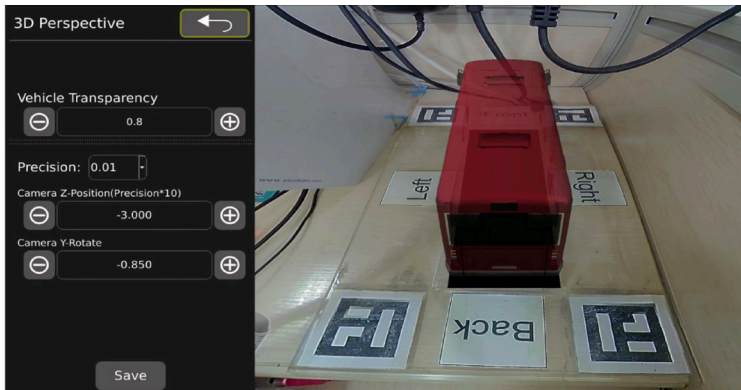
6.4.5 Linea di parcheggio: Interfaccia di regolazione delle linee di ingombro di retromarcia



Descrizione delle caratteristiche:

- **Spostamento:** Le linee di ingombro si muovono verso l'alto, il basso, la sinistra e la destra.
- **Scala larghezza:** Regola la larghezza delle linee di ingombro.
- **Scala dell'altezza:** Regola l'altezza delle linee di ingombro.

6.4.6 Prospettiva 3D: pagina di impostazione del punto di vista 3D

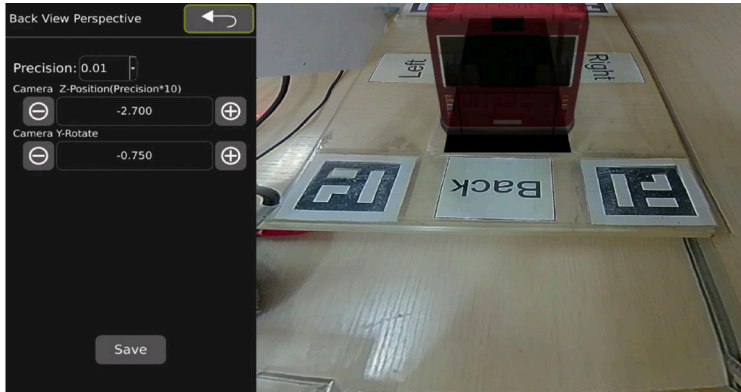


Descrizione delle caratteristiche:

- **Trasparenza del veicolo:** Impostazione della trasparenza del modello di veicolo; il valore predefinito è 0,8 (intervallo: 0,1-1).
- **Precisione:** Impostazione della precisione, il valore predefinito è 0,01 (intervallo: 0,01-0,1).
- **Posizione Z della telecamera:** Impostazione dello zoom della vista 3D. Il valore predefinito è -3.000
- **Posizione Y della telecamera:** Impostazione della rotazione su/giù della vista 3D. Il valore predefinito è -0,850

6 Istruzioni per il funzionamento dell'interfaccia del menu principale *Continua*

6.4.7 Prospettiva vista posteriore: pagina di impostazione del punto di vista posteriore 3D

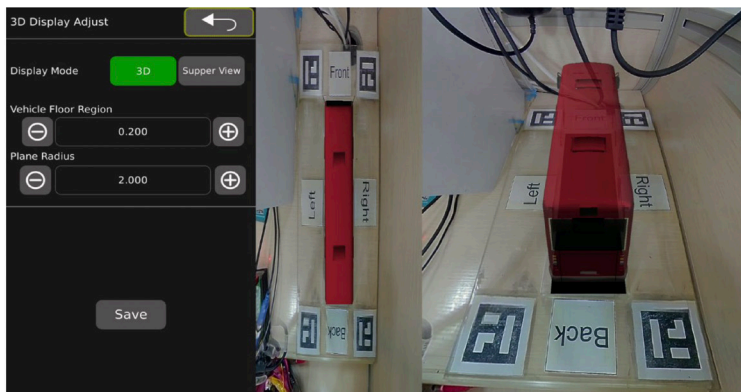


Descrizione delle caratteristiche:

- **Precisione:** Impostazione della precisione, il valore predefinito è 0,01 (intervallo: 0,01-0,1).
- **Posizione Z della telecamera:** Impostazione dello zoom della vista 3D.
- **Rotazione Y della telecamera:** Impostazione della rotazione su/giù della vista 3D.

6.4.8 Regolazione display 3D: interfaccia di impostazione del display 3D

1) Quando la modalità di visualizzazione è impostata sulla modalità 3D:



Descrizione delle caratteristiche:

- **Modalità di visualizzazione:** 3D / Super View selezionabile. Il valore predefinito è 3D.
- **Regione del pavimento del veicolo:** Imposta la dimensione della regione del pavimento sotto il modello del veicolo. Il valore predefinito è 0,200.

6 Istruzioni per il funzionamento dell'interfaccia del menu principale *Continua*

- **Raggio del piano:** Impostazione del raggio del piano: maggiore è il raggio, minore è il campo visivo 3D. Il valore predefinito è 2.000.2) Quando la modalità di visualizzazione è impostata sulla modalità super View:



Descrizione delle caratteristiche:

- **Precisione:** Regione del pavimento del veicolo: Imposta la dimensione della regione del pavimento sotto il modello del veicolo. Il valore predefinito è 0,200.
- **Raggio del piano:** Impostazione del raggio del piano; maggiore è il raggio, minore è il campo visivo 3D. Il valore predefinito è 1,500.
- **Effetto stereoscopico:** Impostazioni dell'effetto 3D dell'oggetto, il valore predefinito è 10.000.
- **Correzione distorsione asse Y:** Impostazione dell'offset della direzione Y della telecamera di proiezione virtuale. Il valore predefinito è 0,000.
- **Correzione distorsione asse Z:** Impostazione dell'offset in altezza della telecamera di proiezione virtuale. Il valore predefinito è 1.000.

7 Informazioni: Pagina di gestione dei dati informativi

7.1 Accesso all'amministrazione degli utenti

The screenshot shows a web interface titled 'Information'. It has a dark theme. At the top right, there is a back arrow icon. The main content is organized into a grid of panels. The top row contains three panels: 'Current Version' with CPU, MCU, and Linux details; 'Upgrade' with a file selector and an 'Upgrade' button; and 'System Setup' with a dropdown menu and 'Reset', 'Import', and 'Export' buttons. The bottom row contains two panels: 'Upgrade Configure' with a dropdown menu and an 'Upgrade' button; and 'Specification' which is currently empty.

Descrizione delle caratteristiche:

Versione attuale:

- **CPU:** Informazioni sulla versione flash della CPU.
- **MCU:** Informazioni sulla versione attuale dell'MCU.
- **Linux:** Informazioni sulla versione corrente del sistema Linux.

Aggiornamento:

- Aggiornamento versione, selezionare la versione da aggiornare e fare clic sul

Upgrade

Impostazione del sistema:

- **Reset:** Reset dei parametri di configurazione.
- **Importazione:** Importare il file di configurazione.
- **Esportazione:** Esportare il file di configurazione. (Attualmente il file di configurazione non include i parametri di configurazione dell'AVM).

Aggiornamento Configurare:

- Aggiornamento del file di configurazione

Nota:

Non rimuovere la chiavetta USB durante il processo di aggiornamento.

Non spegnere il sistema durante l'aggiornamento.



www.brigade-electronics.com